

	<p>INSTITUCION EDUCATIVA JUAN XXIII FUSIONADA EN LA RESOLUCIÓN NO 590 DE 9 DE DICIEMBRE DE 2015 Y RESOLUCIÓN ACLARATORIA 019 DEL 13 DE FEBRERO DE 2016 TRANSICIÓN - BÁSICA PRIMARIA - BÁSICA SECUNDARIA- EDUCACIÓN MEDIA TÉCNICA (RESOLUCION 739 DE 10 DE OCTUBRE 2016) Y NOCTURNA (CICLOS) DANE: 176892000108- NIT: 805.023.700-7 SEDES: JUAN XXIII- MANUEL MARIA SANCHEZ</p>	 Alcaldía de Yumbo
---	---	--

Áreas/Asignaturas	INFORMÁTICA	
DBA/DESEMPEÑO	✓ Hacer uso del procesador de palabras para la producción de textos escritos que incluyan elementos como tablas, imágenes, gráficos, que permitan mejorar la presentación de trabajos escolares de cualquier área.	
Nombre de los docentes	HÉCTOR APOLINAR	
Nombre del estudiante		
Fecha de entrega	AGOSTO 10 DEL 2020	Grado: 7

● **INTRODUCCIÓN**

De acuerdo a la situación y debido a la emergencia sanitaria a causa del COVID-19, estamos reinventando estructuras académicas que nos permitan dinamizar los procesos con la utilización de los recursos educativos con los cuales se disponen en nuestro contexto, facilitando una cobertura general tanto para los estudiantes que cuentan o no con medios tecnológicos (conectividad a internet, computadores, tablets, celulares, etc).

CONSIDERACIONES PRELIMINARES:

La presente guía de aprendizaje es una herramienta que tiene como propósito apoyar el proceso académico formativo que los estudiantes deben desarrollar durante el presente periodo de año lectivo, atendiendo las necesidades que por su contexto nuestra comunidad estudiantil tiene y que limitan o imposibilitan el normal desarrollo del mencionado proceso.

Como es de nuestro conocimiento la importante participación de los padres de familia en el acompañamiento permanente de sus hijos estudiantes en el proceso, se les recomienda tener en cuenta las siguientes observaciones para el eficiente desarrollo de las actividades académicas propuesta a este documento:



ACTIVIDAD VIRTUAL, Para estudiantes que están trabajando en la virtualidad y cuentan con conectividad y medios tecnológicos.

La lectura, puntualidad, interés y seguimiento por parte de los padres de familia adquiere un papel de alta importancia para que el estudiante logre el objetivo de cada actividad académica propuesta.



● ACTIVIDAD DE EXPLORACIÓN

LOS PROCESADORES DE TEXTO

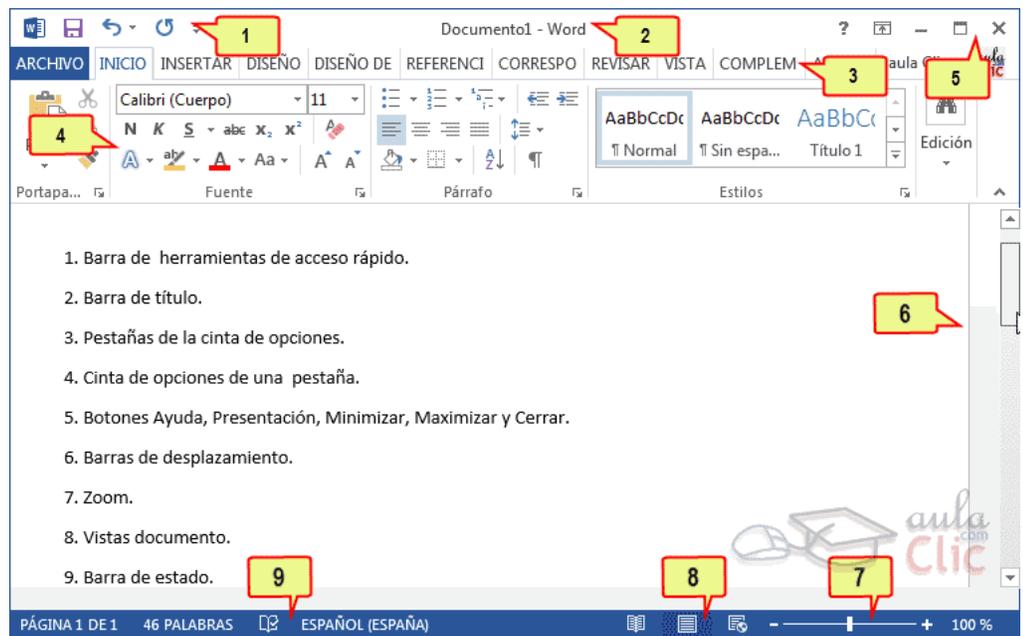
Es una aplicación de software utilizada para la creación de cualquier documento impreso, basado principalmente en textos tales como cartas, artículos, informes, libros, revistas, etcétera. Otorga la capacidad de crear, almacenar e imprimir un documento permitiendo escribir, editar, insertar gráficos, dar formato y guardar el documento fácilmente.

Características:

Se pueden realizar las siguientes funciones:

- Función de creación:** posibilita la creación de un documento de manera sencilla, mediante su introducción con el teclado del ordenador, y guardándolo en un dispositivo de memoria.
- Función de edición:** un texto ya creado puede ser modificado de diversas maneras.
- Función de impresión:** permite darle a los textos una forma adecuada para su salida por la impresora, delimitando los parámetros que conformarán el escrito.
- Función de Complementarias:** uso de fichero de datos, diccionario, realización de gráficos, funciones aritméticas, macros, manejo de grandes documentos.

Partes de la ventana de Word





● ACTIVIDADES DE CONCEPTUALIZACIÓN

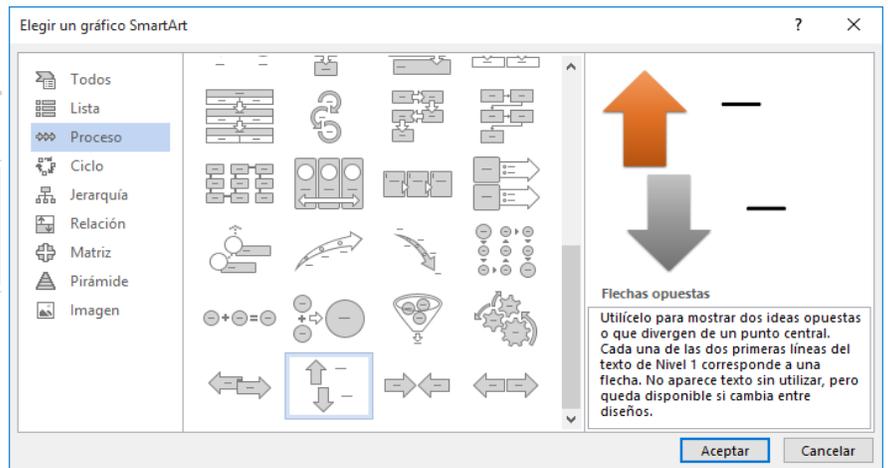
Gráficos SmartArt

Un elemento gráfico SmartArt es una representación visual de la información que se puede crear de forma fácil y rápida eligiendo entre los diferentes diseños, con el objeto de comunicar mensajes o ideas eficazmente.

Al crear un elemento gráfico SmartArt, se le pide al usuario que elija un tipo de elemento gráfico SmartArt, como Proceso, Jerarquía, Ciclo o Relación. Cada tipo de elemento gráfico SmartArt contiene varios diseños diferentes. Una vez elegido el diseño, es muy fácil cambiar el diseño o tipo de elemento gráfico SmartArt. La mayor parte del texto y el resto del contenido, así como los colores, estilos, efectos y el formato de texto, se transfieren automáticamente al nuevo diseño.

También puede agregar y quitar formas en un elemento gráfico SmartArt para ajustar la estructura del diseño.

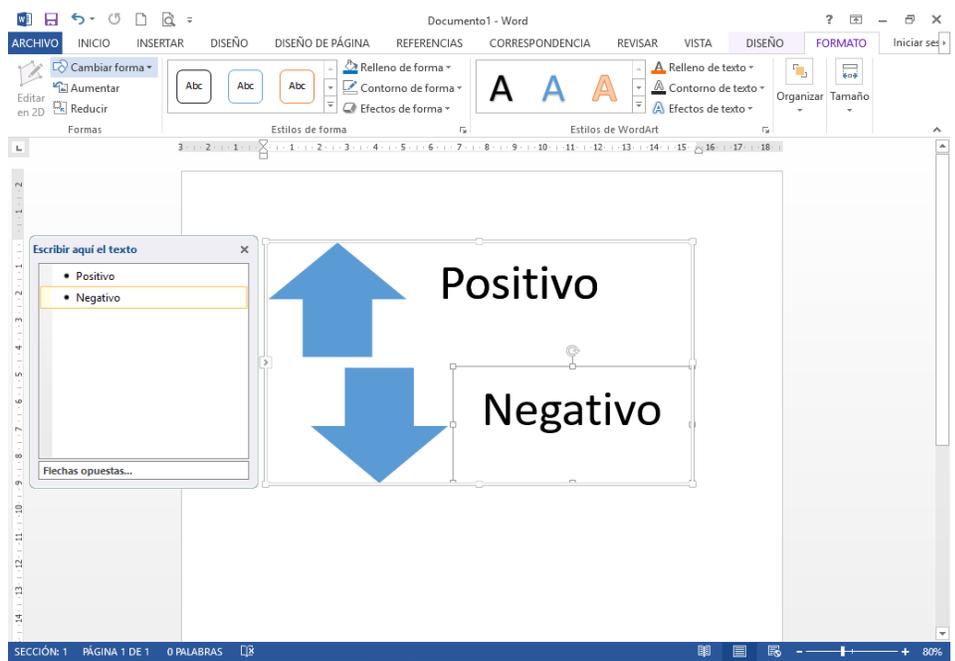
A continuación aprenderá a crear un gráfico SmartArt:



- 1° Haga clic en la ficha Insertar.
- 2° En el grupo Ilustraciones, haga clic en **SmartArt**.
- 3° En el cuadro de diálogo Elegir un gráfico SmartArt, haga clic en algún elemento gráfico, por ejemplo Proceso.
- 4° Elige algún gráfico a insertar.
- 5° Haga clic en Aceptar.

6° En el Panel de texto, Escribir aquí el texto, escriba algún texto en especial.

Cada vez que escriba el texto, automáticamente el gráfico va tomando forma.





Si necesita transmitir más de dos ideas, use otro diseño que tenga más de dos formas para texto, como el diseño Pirámide básica del tipo Pirámide. Tenga en cuenta que cambiar los diseños o los tipos de elementos gráficos SmartArt puede alterar el significado de la información. Por ejemplo, un diseño con flechas hacia la derecha, como Proceso básico del tipo Proceso, no significa lo mismo que un elemento gráfico SmartArt con flechas en círculo, como Ciclo continuo del tipo Ciclo.

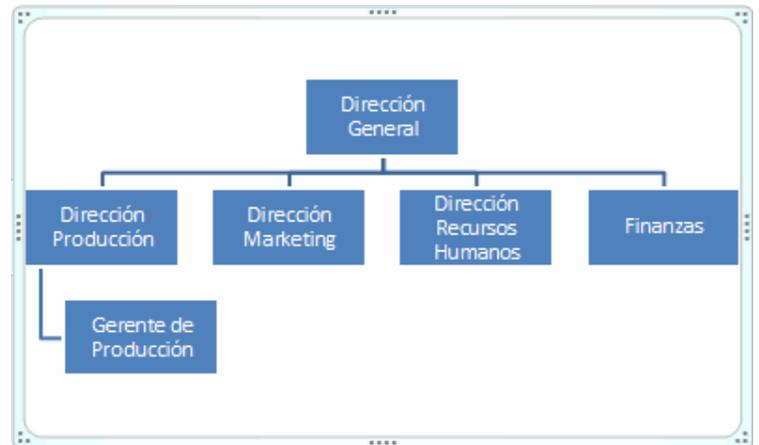
Como insertar un organigrama

Un organigrama es un elemento gráfico que representa una organización, normalmente jerárquica, por ejemplo la organización de cargos en una empresa.

Crear un organigrama



[Ver Video](#)



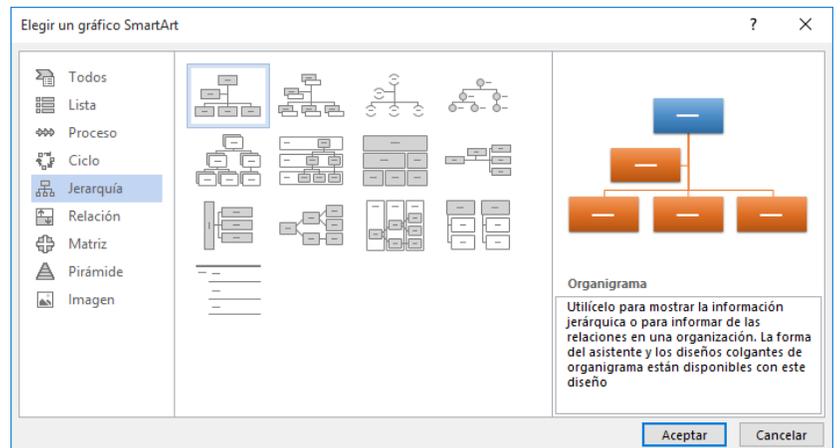
Crear organigrama

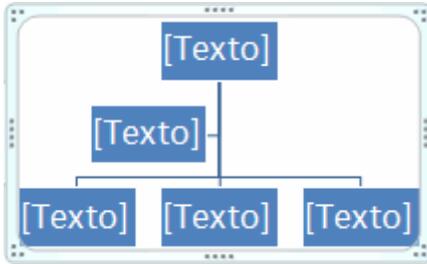
Para insertar un diagrama debemos:

- Acceder a la pestaña Insertar y seleccionar SmartArt.



- Se abrirá este cuadro de diálogo, donde deberás seleccionar el tipo de diagrama que quieres insertar y pulsar el botón Aceptar. Nosotros seleccionaremos el tipo Jerarquía.

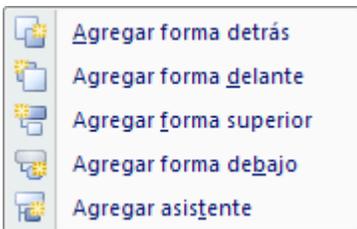




Nos dibuja un organigrama básico de varios niveles similar al que puedes ver en la siguiente figura.

Para modificar el texto de los recuadros basta con hacer clic en su interior y escribir el texto que deseemos.

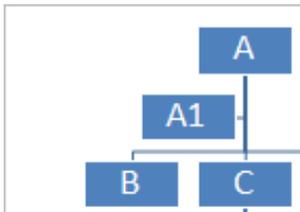
Al insertar un organigrama nos aparecen las pestañas Diseño y Formato.



● Agregar formas

Agregar forma ▾ Este botón sirve para insertar elementos (recuadros) al organigrama, pulsando sobre el triángulo negro de la derecha podemos seleccionar que tipo de forma queremos insertar, dependiendo en que nivel estemos podemos insertar o no un tipo. Por ejemplo en el primer nivel como es único no puede tener

compañero de trabajo.



Un Subordinado es un recuadro que está claramente un nivel por debajo. Por ejemplo B y C son subordinados de A.

Un Compañero se sitúa al lado del recuadro. Por ejemplo B es compañero de C y viceversa.

Un Asistente está un nivel por debajo pero antes que un subordinado. Por ejemplo A1 es asistente de A.



También podemos cambiar el diseño o la forma en que se organizan las formas. Haciendo clic en la forma a la cual le queremos cambiar el diseño en que se presentan las formas subordinadas.

Pestaña Diseño/opción Diseño/estándar

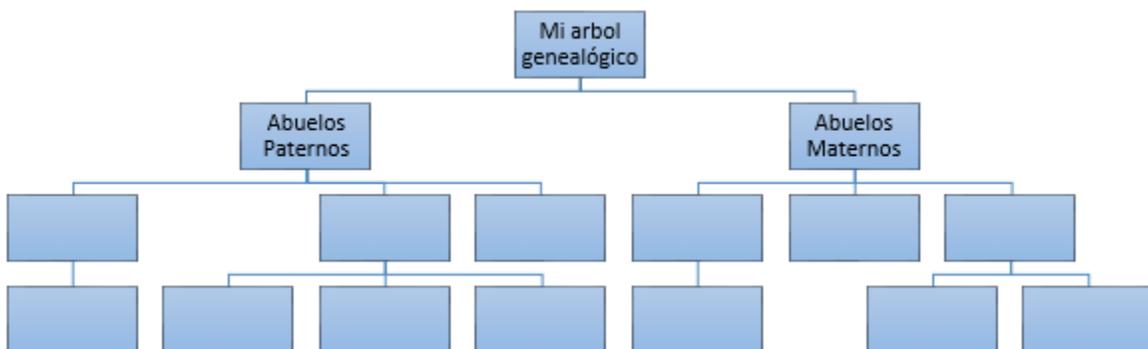


- **ACTIVIDADES PRÁCTICAS**

Veamos la Actividad Práctica.

Actividad 1. Crear Gráficos SmartArt

1. Crear mapa conceptual sobre los procesadores de texto, seleccione el tipo de grafico que se adapte a su necesidad.
2. Crear su árbol genealógico, inicie por su abuelos paternos y maternos. (elijá la categoría Jerarquía/organigrama).
Ejemplo. Inicio del árbol genealógico.





Actividad 2.

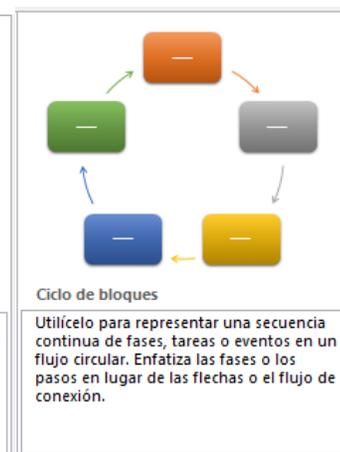
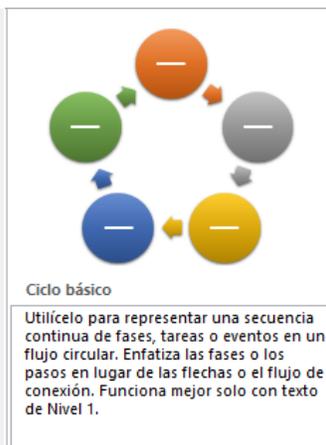
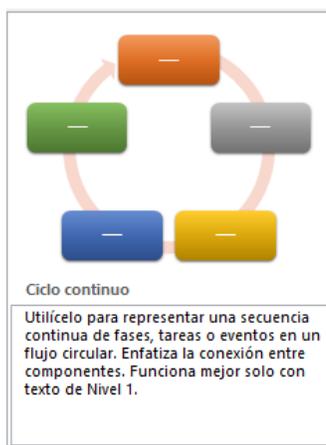
1. Realice un diagrama que represente los pasos para lavarse las manos adecuadamente. [Básese en los siguientes ejemplos](#)

Ejemplo.

Pasos - Lavado de Manos

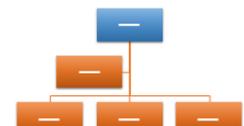
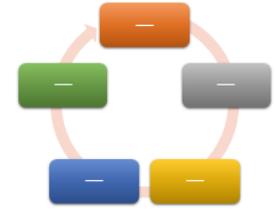
1. Moja tus manos con agua tibia
2. Aplica una pequeña cantidad de jabón
3. Frota las palmas de sus manos (lejos del agua)
4. Frota tus dedos y los pulgares.
5. Frota las uñas en las palmas de tu mano.
6. Frota la parte posterior de cada mano
7. Enjuaga con agua limpia
8. Seca con una toalla limpia o con papel.
9. Utilice la toalla para cerrar el grifo.

Ejemplos de diagramas



- a. Relacione con números los contenidos de la columna A y B

#	A
1	 SmartArt
2	Es un elemento gráfico que representa una organización, normalmente jerárquica, por ejemplo la organización de cargos en una empresa.
3	Utilícelo para representar una secuencia continua de fases, tareas o eventos en un flujo circular. Enfatiza la conexión entre componentes.
4	Para insertar un diagrama debemos
5	Formas

#	B
	Acceder a la pestaña Insertar y seleccionar SmartArt
	A un grafico SmartArt le podemos agregar o quitar elementos de tal forma que se adecuen a nuestra necesidad. Los elementos se llaman?
	
	Un elemento gráfico SmartArt es una representación visual de la información que se puede crear de forma fácil y rápida eligiendo entre los diferentes diseños, con el objeto de comunicar mensajes o ideas eficazmente.
	 Ciclo continuo



INSTITUCION EDUCATIVA JUAN XXIII
FUSIONADA EN LA RESOLUCIÓN NO 590 DE 9 DE DICIEMBRE DE 2015 Y RESOLUCIÓN
ACLARATORIA 019 DEL 13 DE FEBRERO DE 2016
TRANSICIÓN - BÁSICA PRIMARIA - BÁSICA SECUNDARIA- EDUCACIÓN MEDIA TÉCNICA
(RESOLUCION 739 DE 10 DE OCTUBRE 2016) Y NOCTURNA (CICLOS)
DANE: 176892000108- NIT: 805.023.700-7
SEDES: JUAN XXIII- MANUEL MARIA SANCHEZ



Alcaldía
de Yumbo

1. Formas de entrega (elija una sola forma de entrega por docente)

SEDE	NOMBRE DOCENTE	GRADO	FORMA DE ENTREGA
JUAN XXII	Héctor Apolinar		correo hector_apolinar@hotmail.com a) Quienes realicen las gráficas en el programa WORD. Enviar su archivo con el nombre de: Grado - apellido nombre - Graficas Ejemplo: 7-X APOLINAR HECTOR- graficas

2. Fecha límite de entrega: **AGOSTO 10 DEL 2020**

BIBLIOGRAFÍA O WEBGRAFÍA

- <https://www.youtube.com/watch?v=Gc0CEa6Pcfk>
- <https://hector-apolinar.wixsite.com/iej23-grado6>